**Escopo com SMART**

**MINDBOT**

**Nome: Júlia Alves, Beatriz Souza, Dienifer Oliveira**

O objetivo do projeto *MindBot* é apresentar, de forma criativa e envolvente, a ideia de um robô que lê pensamentos e gera ideias insanas e engraçadas. Esse objetivo é importante porque une inovação tecnológica e humor, demonstrando como a criatividade pode transformar interações em experiências originais e divertidas.

O projeto será desenvolvido e apresentado pelas alunas **Júlia Alves, Dienifer Oliveira e Beatriz Souza**, na sala de aula do curso 2DSM-SL. Para sua execução, o grupo utilizará ferramentas de design e apresentação, como Figma, PowerPoint ou Canva, não havendo necessidade de recursos extras. A principal limitação é o tempo disponível até a data final de entrega.

O sucesso será medido pela **nota atribuída pelo professor**, pela **quantidade de ideias engraçadas apresentadas** e pela **qualidade criativa da apresentação**, além da reação da plateia durante a exposição. A equipe já possui as condições necessárias para alcançar esse objetivo, sendo factível dentro dos recursos disponíveis, desde que o tempo seja bem administrado.

O maior obstáculo identificado é a falta de tempo para refinar todos os detalhes da apresentação. No entanto, o projeto se alinha às metas de **desenvolvimento acadêmico** e de **aperfeiçoamento criativo e tecnológico**, tornando-se um investimento válido para o aprendizado do grupo.

O desenvolvimento do *MindBot* já está em andamento e será concluído com a apresentação final em **17 de dezembro de 2025**, prazo que representa o deadline oficial. Para chegar até lá, o grupo seguirá marcos intermediários, como a geração de ideias visuais e criativas, a construção do design do robô e a preparação da apresentação final.